

## RESUMEN PROFESIONAL

Persona versátil y capaz de simultanear varias tareas. Con amplia experiencia en entornos laborales en los que se valora el compromiso y la capacidad de trabajar en equipo. Me caracterizo por mi dinamismo, proactividad y entusiasmo. Poseo buenos conocimientos digitales. Estoy preparado y comprometido a escuchar atentamente las críticas y solicitudes, incorporando comentarios e impulsando los resultados del proyecto para superar las expectativas. Busco desarrollarme profesionalmente.

## **APTITUDES**

- Desarrollo De Videojuegos
- Diseño De Videojuegos
- Modelado y Animación 3D
- Realidad Virtual
- Realidad Aumentada
- Desarrollo Front End
- Creación De Proyectos
- Lenguaje De Programación C
- Unity 3D
- Unreal Engine 5
- Adobe Systems Adobe Creative Cloud
- HTML
- CSS
- JavaScript
- Actitud Proactiva Y Comunicativa

# José Bueno

- +57 3135291488
- ✓ josebuenomultimedia@gmail.com
- 760030 Cali VC Colombia

## **FORMACIÓN**

Fecha prevista de finalización 10/2023

**Universidad Autónoma de Occidente (UAO)** | Cali - VC, Colombia Especialista en Animación 3D: Animación 3D en entornos transmedia

06/2023

**Universidad Autónoma de Occidente (UAO)** | Cali - VC, Colombia Ingeniero Multimedia: Ingeniería Multimedia

## HISTORIAL LABORAL

01/2018 - 08/2023

Desarrollador de videojuegos Universidad Autónoma de Occidente (UAO) - Clases de Videojuegos | Cali

- Desarrollo de videojuegos 2D y 3D para PC y plataformas móviles utilizando Unity 3D.
- Establecimiento de tareas prioritarias y tiempo cuidadosamente administrado para cumplir consistentemente con las fechas de entrega.
- Desarrollo e implementación de niveles de juego con sus propias mecánicas en realidad virtual con Oculus Rift.
- Rendimiento en uso de C# para programar lógica, reglas e inteligencia artificial.
- Diseño e implementación de mecánicas de juego y elementos interactivos.
- Diseño de historias centrales, mecánicas y biografías de personajes para nuevas ideas de videojuegos.
- Uso de técnicas de depuración para identificar problemas con los códigos y resolver errores.

07/2022 - 05/2023

## **Animador 3D**

Universidad Autónoma de Occidente (UAO) - Clases de Animación 3D | Cali

- Manejo de los procesos de modelado, texturizado y mapeado para la creación de entornos, escenarios, objetos y personajes.
- Conceptualización de animaciones 3D, efectos visuales y gráficos en movimiento atractivos para logotipos, símbolos, fondos y características especiales.
- Trabajo en equipo con otros animadores, artistas y programadores.
- Interpretación de arte conceptual y bocetos para crear personajes, entornos y accesorios virtuales innovadores.
- Manejo de un conocimiento integral de las plataformas de personajes, los procesos de animación de juegos, la integración de animación en motores de juegos y las herramientas de animación actuales.

#### 08/2020 - 11/2022

#### Desarrollador front end

### Universidad Autónoma de Occidente (UAO) - Clases de Desarrollo Web | Cali

- Creación de sitios web y aplicaciones utilizando HTML, CSS y JavaScript.
- Desarrollo de aplicaciones web responsivas y compatibles con múltiples navegadores.
- Evaluación y selección de herramientas y tecnologías adecuadas para cada proyecto.
- Maquetación y desarrollo web front-end.
- Implementación de frameworks y bibliotecas populares como React, Angular y Vue.
- Utilización de herramientas de control de versiones como Git para mantener el código organizado.

#### 05/2022 - 10/2022

## Agente de call center de Nintendo Accedo | Cali

- Contacto proactivo con los clientes a través de llamadas y canales digitales.
- Asesoramiento telefónico al cliente para resolver dudas e incidencias.
- Identificación de oportunidades de mejora en los procesos de atención.
- Cumplimiento de los procedimientos internos, las políticas de la empresa y el guion de atención.

IDIOMAS			
Español: Idioma nativo			
Inglés:	C1	Japonés:	Ai
Avanzado		Básico	